

# La maschera dell'assassino



Anteprima

Autrice: Nikola Giese



# Un delittuoso buongiorno a tutti,

Nelle pagine seguenti potrete farvi un'idea della nostra cena con delitto " La maschera dell'assassino" per 10 persone. Le versioni ridotte del gioco (per 6, 7, 8 e 9 persone) funzionano allo stesso modo, ma contengono meno personaggi. Questa anteprima presenta le istruzioni di gioco complete, compresi tutti i materiali di gioco.

Non abbiate paura! Non vi verrà rivelato alcun segreto e potrete partecipare al gioco senza esitazione dopo aver letto questa anteprima. Per questo motivo, abbiamo oscurato e cambiato alcuni passaggi, e non vi mostriamo le descrizioni originali dei personaggi, gli indizi e la soluzione.

Date pure un'occhiata anche alle nostre altre cene con delitto per 4-20 persone.

Vi auguriamo molto divertimento e tanta sete di verità!

La vostra casa editrice Mysterando





## Vi ringraziamo di cuore,

per aver scelto questa cena con delitto della casa editrice *Mysterando*. Questa cena con delitto è scritta per dieci persone. Tra loro ci sono nove sospettati e l'insospettabile commissario. Naturalmente anche i padroni di casa possono partecipare. Nelle pagine seguenti troverete il materiale di gioco, le istruzioni di gioco e preziosi consigli su come trascorrere una serata indimenticabile con gli amici, la famiglia o i colleghi. Vi auguriamo buon divertimento e un'emozionante cena con delitto!

## Cosa è successo?

Una serata piena di sfarzo e glamour attende gli ospiti dell'annuale ballo in maschera all'Hotel "Perla rara". L'odore di profumi ricercati si mescola al tintinnio dei bicchieri di champagne; gli abiti alla moda risaltano sotto la luce dei lampadari. Ma più abbagliante è il travestimento, più oscuri sono i segreti. L'aria si carica di tensione quando Vittorio Caveri, il più elegante barone della droga della città, incontra la sua ex moglie, Belinda. Gira voce che i recenti arresti siano dovuti a una talpa nei suoi stessi ranghi. E la polizia è davvero così corrotta come sostengono alcuni ospiti?

Proprio al culmine della serata, mentre un imponente spettacolo di fuochi d'artificio incanta i presenti, risuonano delle urla che si mescolano al fragore dei razzi. Lei giace a terra, senza vita come un angelo caduto, solo i bagliori dei fuochi d'artificio illuminano il suo vestito candido come la neve.

Immergetevi nello scintillante e peccaminoso mondo della malavita e smascherate l'assassino. Il contesto storico della vicenda è lasciato alla vostra fantasia: la trama si adatta bene ai tempi odierni, ma anche una festa anni '50 o '90 si confà a questa cena con delitto. Inoltre, il gioco è particolarmente adatto per la notte di Capodanno, ma può essere giocato anche in un'altra occasione.

## Di cosa si tratta?

Di giocare e divertirsi! Voi e i vostri ospiti impersonate diversi ruoli e indagate su un eccitante caso di omicidio. Tuttavia, si consiglia cautela: il colpevole o la colpevole siede al tavolo con voi. Lui o lei è autorizzato, autorizzata a mentire e cercherà di mettere tutti gli altri su falsa pista. Ma anche gli altri ospiti celano oscuri segreti e attirano rapidamente sospetti su di sé!

Durante il gioco viene servito da mangiare: fare una grigliata, ordinare una pizza, preparare una cena da 3 portate - tutto è permesso. Si ride di gusto e ci si lancia in lunghe discussioni. Nel corso del gioco emergono nuovi fatti e indizi che possono condurre alla scoperta del responsabile. Alla fine, ognuno esprime il suo sospetto e si vota per determinare il colpevole. Riuscirete a risolvere il caso?

### **Quanto dura il gioco?**

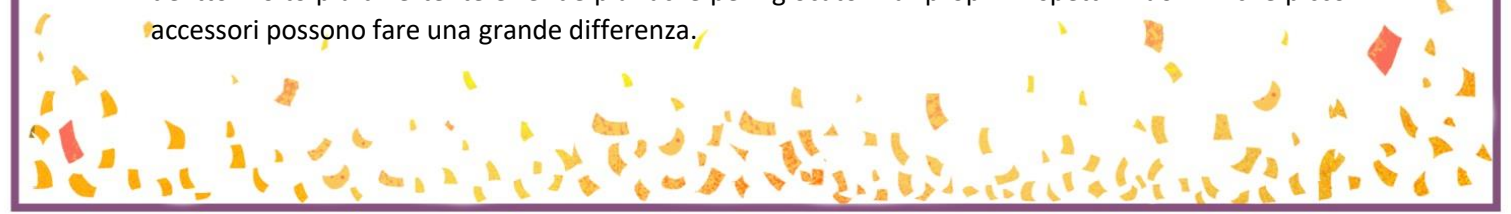
Dalle 2 alle 4 ore. La durata esatta dipende ovviamente dai giocatori, quelli che amano discutere ampiamente hanno bisogno di un po' più di tempo.

### **Da che età si può giocare?**

Consigliamo questo gioco a partire dai 16 anni.

### **Ci si deve travestire?**

Naturalmente, travestirsi non è un obbligo, ma lo consigliamo vivamente, perché rende la cena con delitto molto più divertente e rende più facile per i giocatori far propri i rispettivi ruoli. Anche piccoli accessori possono fare una grande differenza.



# Preparazione

## Stampare

Per giocare alla cena con delitto, è necessario stampare i testi "Indizi", "Soluzione" e i materiali del gioco (cartellini con i nomi, discorso introduttivo, pianta dell'hotel). Se si inviano le descrizioni dei personaggi via e-mail come invito, non c'è bisogno di stamparle di nuovo. In caso di necessità, un telefono cellulare o un tablet possono rendere superflua la stampa, anche se si consiglia di ridurre al minimo l'uso dei telefoni cellulari per rendere l'atmosfera più piacevole e conviviale. Se i padroni di casa vogliono partecipare al gioco, non devono di leggere i documenti "Indizi", "Soluzione" e le descrizioni dei personaggi delle altre persone.

*Suggerimento: per risparmiare carta, è possibile stampare gli "indizi" sul fronte e sul retro. Se non vi disturba un carattere leggermente più piccolo, potete anche stampare due pagine su un foglio. (O combinare entrambe le varianti).*

## La cena

Quale menu scegliere dipende interamente da voi. Se volete partecipare al gioco (cosa che vi consigliamo), tuttavia, la preparazione del pasto non dovrebbe richiedere troppo tempo, altrimenti il gioco diverrà molto lungo. Raclette, fonduta o un menu precedentemente preparato di 3 portate sono opzioni che si sono rivelate particolarmente adatte (con la lettura dei nuovi indizi nelle pause tra le portate e la loro discussione durante il pasto).

## Gli inviti

Se preferite, potete giocare senza preparazione e distribuire le descrizioni dei personaggi direttamente all'inizio del gioco. Se disponete di un po' di tempo prima della serata del gioco, vi consigliamo di distribuire in anticipo le descrizioni dei personaggi in modo che gli altri giocatori possano leggerle con calma e vestirsi di conseguenza.

Il nostro suggerimento: inviate una e-mail ai vostri ospiti e allegare il file "Invito e descrizione del personaggio".

## I cartellini con i nomi

Più in basso in questo documento troverete un cartellino con su scritto il nome per ogni personaggio. Questi cartellini assicurano una facile identificazione. Stampate la pagina e ritagliate i cartellini con i nomi. Questi possono poi essere appuntati ai vestiti con del nastro adesivo o una spilla da balia.

## Pianta dell' „Hotel Perla rara“

Alla fine di questo documento trovate una rappresentazione schematica dell'Hotel Perla rara. Questo schizzo della pianta è utile per l'indagine. Stampate il foglio e tenetelo al centro del tavolo durante la cena con delitto, in modo che tutti gli ospiti possano vederlo.

## Decorazioni

Con delle belle decorazioni la cena con delitto è due volte più divertente. Proprio come per il cibo, qui sei tu a stabilire gli standard e a decidere quanto tempo dedicare alla decorazione. La nostra esperienza ci dice che vale la pena creare un'atmosfera adatta per rendere la serata della cena con delitto ancora più unica.

# Attribuzione dei ruoli

Ogni giocatore riceve un personaggio che voi scegliete. Per fare ciò servitevi delle seguenti descrizioni brevi, ma per favore non leggete i profili dei personaggi. Se non avete molta esperienza vi consigliamo di assegnare ruoli a persone con caratteristiche e età simili a quelle dei personaggi. I professionisti e le persone con buone capacità di recitazione trovano invece spesso piacere nell'interpretare personaggi opposti. Ovviamente, i ruoli maschili e femminili possono essere dati liberamente a entrambi i sessi, infatti, il più delle volte questo non fa che aumentare l'allegria. Ci sono i seguenti personaggi:

La vittima (questo personaggio non viene attribuito, è già morto)

**Alessandra Montano (28):** La giovane cameriera aveva iniziato qualche mese fa a lavorare al "Perla rara". Era una ragazza attraente e minuta che, consciamente o inconsciamente, attirava l'attenzione di tutti - e che tutti sottovalutavano.

Il commissario (questo personaggio viene attribuito, ma non è tra i sospettati)

**Capo di polizia Stefano Falchi (51):** Questa città ha tracciato solchi profondi sulla sua fronte. La polizia in confronto ai signori della droga sembra un gregge di pecore di fronte ai lupi. La sua instancabile lotta contro l'ambiente della droga porterà al successo tanto atteso oggi?

I sospettati

**Vittorio Caveri (54):** Gestisce l'Hotel "Perla rara". Tuttavia, è un segreto di Pulcinella che la sua ricchezza non è dovuta ai pernottamenti degli ospiti, ma al traffico di droga. La sua voce calma e al tempo stesso minacciosa fa gelare il sangue.

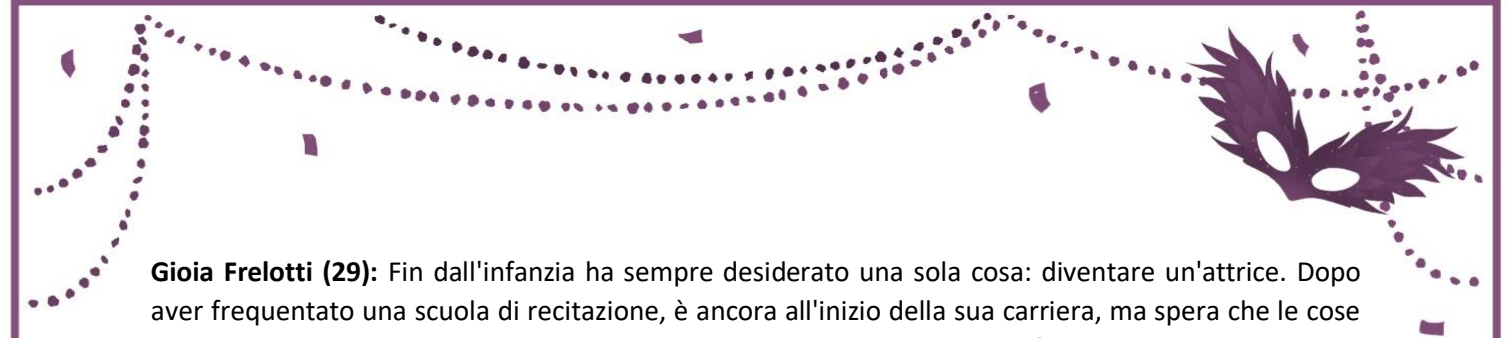
**Perla Caveri (76):** Le basta schiacciare le dita per avere qualcuno pronto a esaudire i suoi desideri. Da tempo ha ceduto l'attività al figlio Vittorio, ma rimane ancora ben informata. E ha sempre la sua opinione.

**Mila Olmi (35):** Mila è il braccio destro di Vittorio Caveri, praticamente la sua guardia del corpo, e gestisce affari di ogni tipo. Glaciale, potente e leale, questa donna ha tutte le carte in regola per affermarsi in questo ambiente ostico.

**Matteo Brecci (34):** Matteo lavora come barista al Perla rara da molti anni. Sa esattamente cosa vogliono i suoi clienti, anche prima che lo sappiano loro stessi. Un whisky invecchiato di decenni, un robusto vino rosso o forse un prodotto, la cui vendita non è consentita? Matteo conosce i suoi clienti meglio di chiunque altro.

**Belinda Magi (51):** Dopo il divorzio, tre anni fa, ha ripreso il suo nome da nubile. Gestiva il "Perla rara" insieme all'ex marito, Vittorio Caveri. Qualche mese fa ha aperto il Casino "Kings and Queens", che ha una clientela simile a quella del Perla rara. La vita tranquilla non si addice a questa diva elegante.

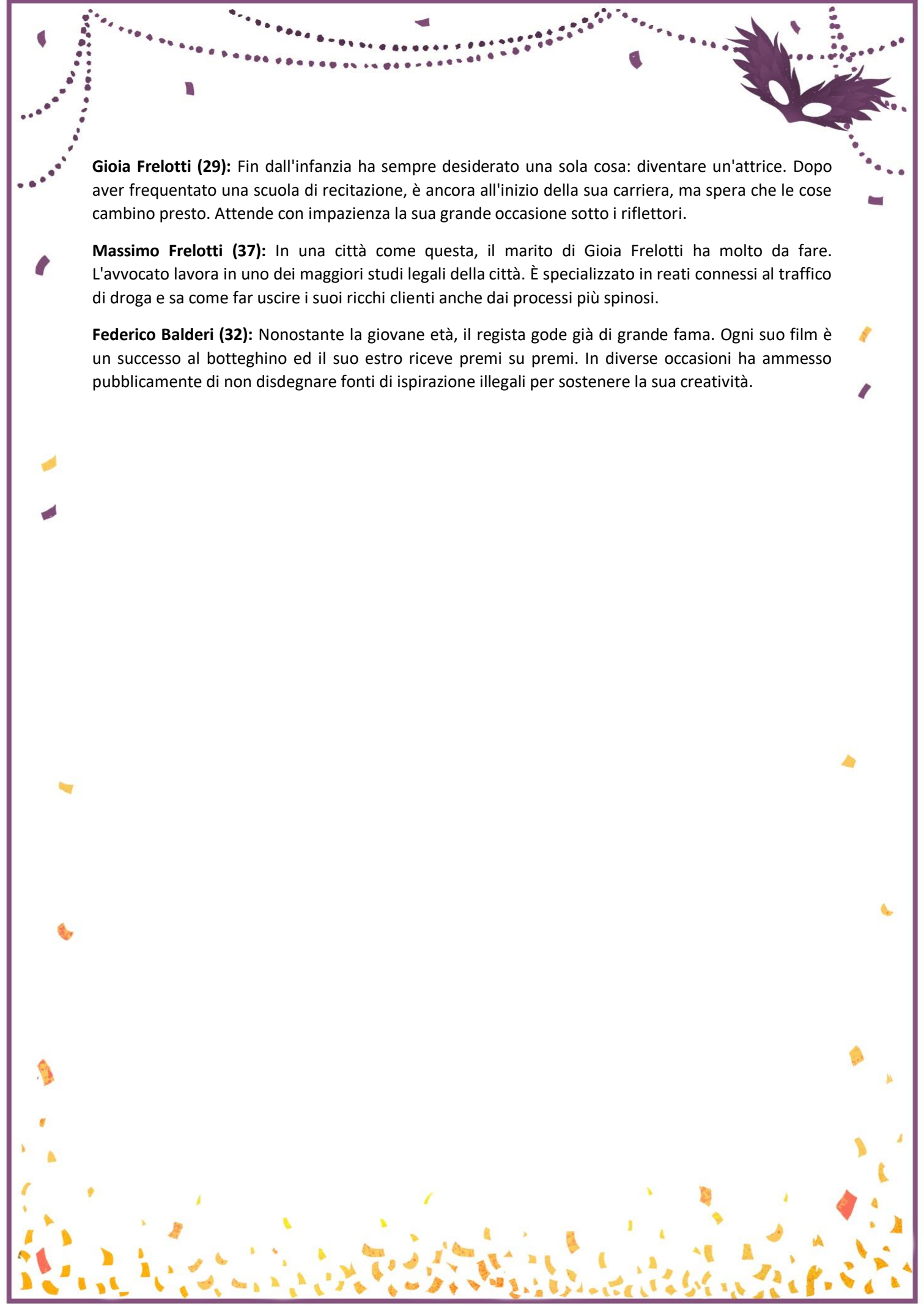
**Nora Ciliegi (31):** Vive in città da poco tempo. La giovane donna sta cercando di ottenere un lavoro come fotografa e giornalista presso i grandi giornali. Finora non ha raggiunto il suo obiettivo, ma Nora persevera nonostante le avversità.



**Gioia Frelotti (29):** Fin dall'infanzia ha sempre desiderato una sola cosa: diventare un'attrice. Dopo aver frequentato una scuola di recitazione, è ancora all'inizio della sua carriera, ma spera che le cose cambino presto. Attende con impazienza la sua grande occasione sotto i riflettori.

**Massimo Frelotti (37):** In una città come questa, il marito di Gioia Frelotti ha molto da fare. L'avvocato lavora in uno dei maggiori studi legali della città. È specializzato in reati connessi al traffico di droga e sa come far uscire i suoi ricchi clienti anche dai processi più spinosi.

**Federico Balderi (32):** Nonostante la giovane età, il regista gode già di grande fama. Ogni suo film è un successo al botteghino ed il suo estro riceve premi su premi. In diverse occasioni ha ammesso pubblicamente di non disdegnare fonti di ispirazione illegali per sostenere la sua creatività.





# Istruzioni di gioco

## Atto 1. – Introduzione

All'inizio del gioco Vittorio Caveri legge il testo introduttivo (alla fine di questo documento). In seguito, ogni personaggio si presenta brevemente, dicendo come si chiama, cosa fa, perché è qui. Le domande non sono ancora permesse in questa fase.

## Atto 2. – Primo round di indizi

### (I personaggi ricevono informazioni sul luogo in cui hanno trascorso la serata)

Gli indizi 1 sono distribuiti segretamente a ogni persona. Ognuno legge i propri indizi da solo. Gli indizi letti vengono poi rivelati e discussi. È importante che tutti gli indizi **che non rischiano di incriminare la propria persona** siano condivisi con gli altri.

Facciamo un esempio: se voi (o meglio, il vostro personaggio) avete preoccupazioni di natura finanziaria e questo potrebbe rappresentare un movente per il crimine, allora è meglio non parlarne.

Ma anche nel caso in cui la vostra amata consorte abbia dei conti in sospeso con il defunto, non c'è bisogno di raccontarlo agli altri partecipanti. Se invece non sopportate il vostro coniuge, dovrete dirlo agli altri con particolare soddisfazione, in modo che su di lei si accrescano i sospetti.

Solo il colpevole può (e dovrebbe) mentire sul crimine per evitare di essere sospettato, ma deve stare attento a non tradirsi con le sue bugie.

Tutti gli altri giocatori sono obbligati a dire la verità. Le interpretazioni e le risposte vaghe sono permesse, ma attirano facilmente i sospetti. Se vi viene chiesto qualcosa specificamente, dovete condividere ciò che sapete (anche se ci sarebbero delle buone ragioni per tacerlo).


Se una risposta non è deducibile dalla descrizione del personaggio o dagli indizi, potete (e dovete) essere creativi. Inventate una storia e improvvisate.

### Ecco un esempio:

La persona 1 ha rapinato una banca con il defunto l'anno scorso. E ora gli viene chiesto: "Come ha conosciuto il defunto?". La persona 1 dice: "L'ho conosciuto durante la mia formazione come macellaio". Questa risposta, sebbene fittizia, è una "interpretazione della verità" consentita, dato che queste informazioni non sono date nel gioco. Tuttavia, alla domanda specifica: "Ha commesso un crimine con il defunto?", la persona 1 deve rispondere con "Sì, l'ho fatto".

Se vi rendete conto di aver mentito involontariamente, per esempio alla luce di un indizio venuto fuori nel turno successivo, allora dovrete correggervi il prima possibile.

Il giro di indizi termina quando tutti gli indizi sono stati discussi e nessuno ha altre domande. Ciò richiede di solito 30 - 45 minuti.





### **Atto 3. – Secondo round di indizi**

Questo round viene giocato nello stesso modo del primo round di indizi.

### **Atto 4. – Terzo round di indizi**

Questo è un round dedicato alle voci, alle dicerie. Ogni giocatore riceve una voce nel suo libretto e informa gli altri. Le voci possono essere vere ma anche totalmente infondate. Scopritelo!

### **Atto 5. – Quarto round di indizi**


Questo round viene giocato nello stesso modo del primo round di indizi.

### **Atto 6. – Soluzione**

Ora la storia si fa eccitante! Ognuno scrive il nome dell'accusato o dell'accusata su un pezzo di carta. Ogni giocatore a turno gira il suo pezzo di carta e spiega perché sta accusando questa persona di omicidio. Quando tutti i giocatori hanno espresso la propria accusa, viene letto il documento "Soluzione".

Così si conclude la cena con delitto. Le critiche e naturalmente anche le lodi le accettiamo volentieri. Basta scrivere un'e-mail a [info@mysterando.it](mailto:info@mysterando.it).

E un'ultima cosa: può succedere che un giocatore faccia un errore o esageri nell'interpretazione delle regole. Non siate troppo severi, continuate a giocare con gioia e divertimento. Dopo tutto, è di questo che si tratta :-)





## Cartellini con i nomi da attaccare





Vittorio Caveri



Perla Caveri



# Testo introduttivo

**Per favore, non dimenticate di ripetere la piccola regola seguente:**

Gli indizi vengono distribuiti ad ogni turno. Per far sì che la storia si sviluppi, tutti gli indizi che **non** mettono nei guai la propria persona devono essere resi noti. Se un'informazione è rischiosa per la propria persona (o quella di un amico), allora è lecito e ragionevole non parlarne. Tuttavia, se ci viene chiesta una cosa in maniera specifica, allora si deve rispondere sinceramente.

Con un'eccezione: il colpevole può sempre mentire. Tutti gli altri giocatori sono obbligati a dire la verità.

---

## Inizio del gioco


*(Vittorio Caveri legge ad alta voce.)*

Buonasera, signore e signori,

Come avete già appreso, una donna è deceduta in un incidente. Era una delle nostre cameriere, si chiamava Alessandra. Fortunatamente, tra i miei ospiti stasera c'è anche lo stimato commissario di polizia Falchi. Il commissario ha subito avviato le indagini e si spera che presto possa chiarire le circostanze di questo tragico evento.

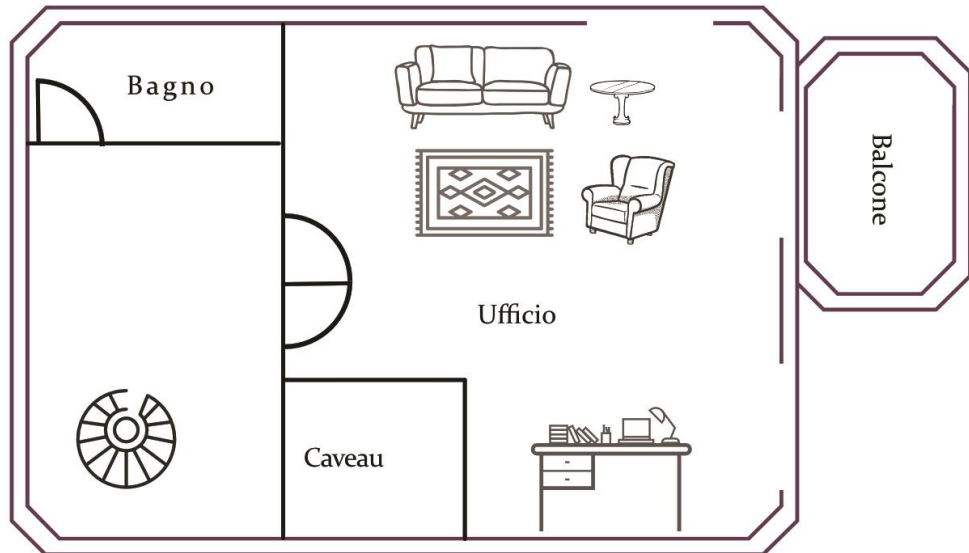
Per iniziare l'indagine, vorrei chiedere a tutti i presenti di presentarsi brevemente. Non fate domande all'inizio. Questo non farebbe altro che prolungare inutilmente tutta questa faccenda! Inizio io, anche se ovviamente mi conoscete già: mi chiamo Vittorio Caveri...

*(Dopo il giro di presentazioni, gli indizi del "primo round di indizi" vengono distribuiti)*

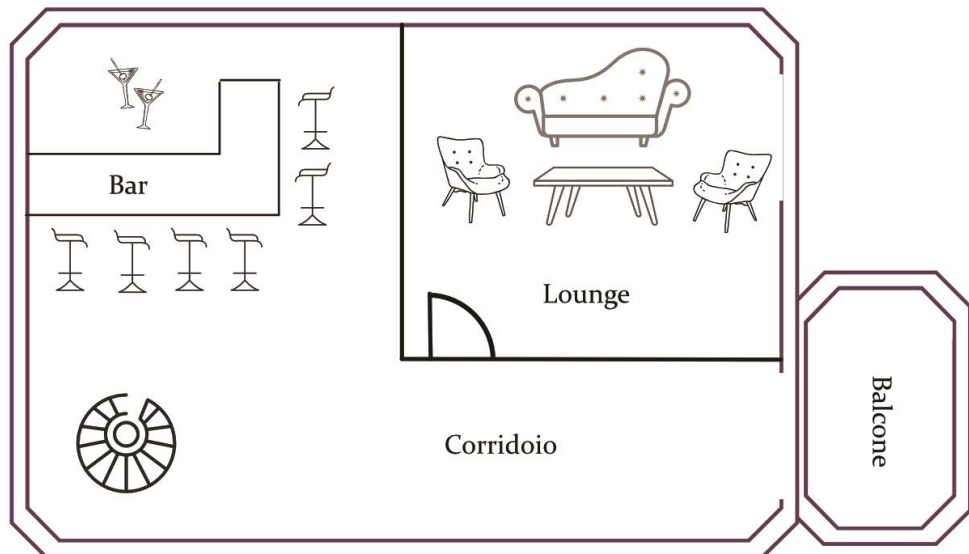


# Hotel *Perla rara*

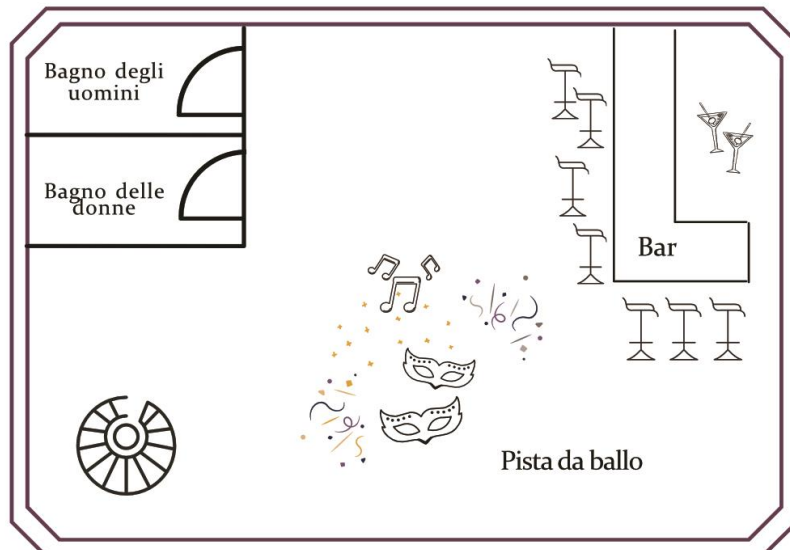
5° piano.  
Soffitta



4° piano.  
Salottino  
e lounge



3° piano.  
Salone  
della festa





# Sei cordialmente invitato/a alla cena con delitto „La maschera dell’assassino“

Insieme a te vogliamo vivere una serata criminale. Ognuno di noi si calerà in un ruolo emozionante e insieme cercheremo di risolvere un caso di omicidio. Ma attenzione - anche il colpevole (o la colpevole?) siederà al tavolo e farà di tutto per non essere scoperto.

Per favore, prenditi un po' di tempo per la preparazione, in modo che tutti gli ospiti conservino a lungo il ricordo di questa serata.

**Per favore, leggi la descrizione del tuo personaggio con attenzione.**

In essa troverai tutte le informazioni necessarie per la cena con delitto, scoprirete quale ruolo interpretate e conoscerete i vostri segreti personali. Ti preghiamo di stampare la descrizione del personaggio e portarla con te alla cena con delitto. Se vuoi, puoi già preparare alcune frasi appropriate e praticare le tue espressioni facciali allo specchio.

**Non rivelare nulla di ciò che hai letto.**

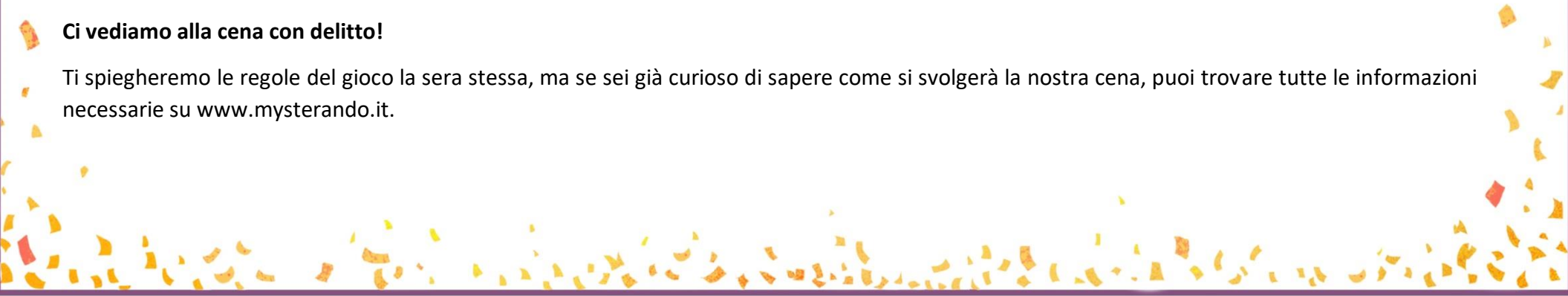
Solo il tuo nome e la tua professione possono essere rivelati, per favore tieni il resto per te.

**Ti preghiamo di vestirti in maniera adatta al tuo ruolo.**

Nella descrizione del tuo ruolo troverai dei suggerimenti su quali vestiti si confanno al tuo personaggio. Il tuo vestito non deve corrispondere alla lettera alla descrizione - prenditi solo un po' di tempo e rifinisci il tuo costume. Questo ti renderà più facile impersonare il tuo ruolo durante la cena con delitto.

**Ci vediamo alla cena con delitto!**

Ti spiegheremo le regole del gioco la sera stessa, ma se sei già curioso di sapere come si svolgerà la nostra cena, puoi trovare tutte le informazioni necessarie su [www.mysterando.it](http://www.mysterando.it).





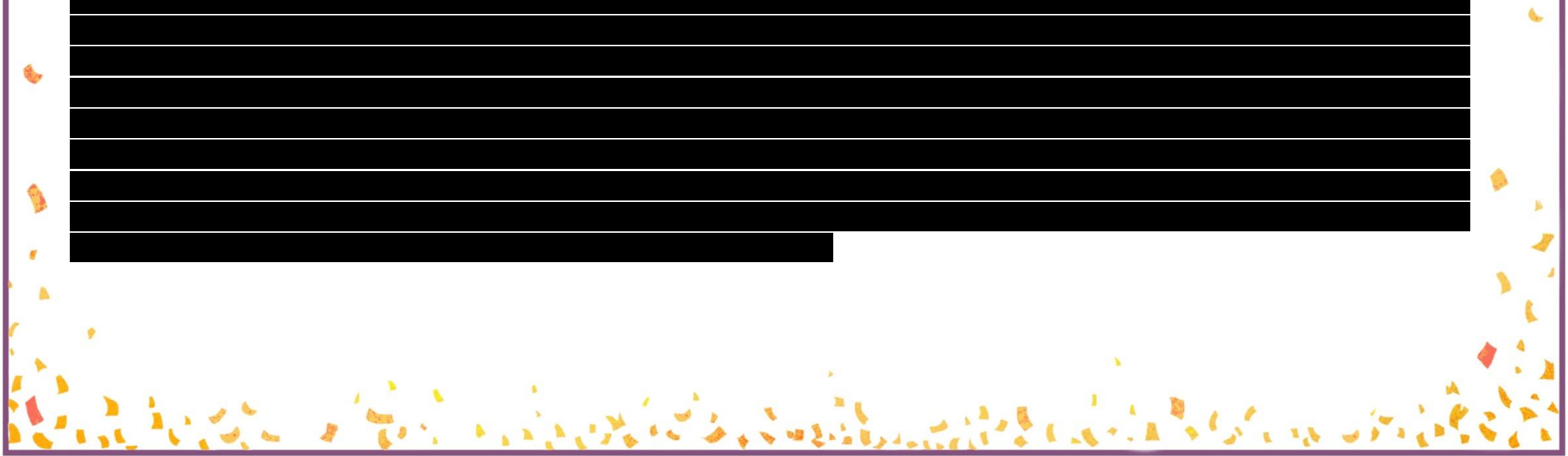
## Cosa è successo?

Una serata piena di sfarzo e glamour attende gli ospiti dell'annuale ballo in maschera all'Hotel "Perla rara". L'odore di profumi ricercati si mescola al tintinnio dei bicchieri di champagne; gli abiti alla moda risaltano sotto la luce dei lampadari. Ma più abbagliante è il travestimento, più oscuri sono i segreti. L'aria si carica di tensione quando Vittorio Caveri, il più elegante barone della droga della città, incontra la sua ex moglie, Belinda. Gira voce che i recenti arresti siano dovuti a una talpa nei suoi stessi ranghi. E la polizia è davvero così corrotta come sostengono alcuni ospiti? Proprio al culmine della serata, mentre un imponente spettacolo di fuochi d'artificio incanta i presenti, risuonano delle urla che si mescolano al fragore dei razzi. Lei giace a terra, senza vita come un angelo caduto, solo i bagliori dei fuochi d'artificio illuminano il suo vestito candido come la neve.

## Descrizione del personaggio Vittorio Caveri (54)

Il ballo in maschera nel tuo Hotel "Perla rara" è, ovviamente, la festa più importante di questa città - il Natale è al secondo posto. Solo tu decidi chi riceve un invito e chi no. Tra i tuoi ospiti ci sono artisti, politici e avvocati selezionati. Ai tuoi ospiti offri non solo un hotel di prima classe con cibo e bevande, ma anche l'accesso a

[REDACTED]



## Suggerimenti per il travestimento

Sei il padrone di casa e indossi abiti eleganti che si addicono al tuo rango. La tua maschera dorata non lascia alcun dubbio agli astanti su chi tu sia.

## Come giocare

[REDACTED]

## Profili dei personaggi: Cosa sai sulle altre persone?

**Alessandra Montano (28):** [REDACTED]

[REDACTED]

### I sospettati

**Perla Caveri (76):** Ti rivolgi sempre a lei chiamandola "mamma" e la adori con tutto il cuore. [REDACTED]

[REDACTED]

**Belinda Magi (51):** La tua ex moglie è diventata recentemente proprietaria del Casinò Kings and Queens. [REDACTED]

[REDACTED]

**Gioia Frelotti (29):** [REDACTED]

[REDACTED]

**Massimo Frelotti (37):** Massimo è un avvocato dannatamente bravo! Certo che lavora per te. Lo chiamano "la chiave" perché trova sempre una via d'uscita per i suoi clienti. [REDACTED]

[REDACTED]

**Nora Ciliegi (31):** [REDACTED]

[REDACTED]

**Mila Olmi (35):** Mila è il tuo braccio destro. Svolge sia le funzioni di bodyguard che quelle di direttore esecutivo. L'hai assunta quando Belinda si è trasferita tre anni fa. [REDACTED]

[REDACTED]

**Federico Balderi (32):** [REDACTED]

[REDACTED]

**Matteo Brecci (34):** Matteo è il tuo barista da dieci anni. [REDACTED]

[REDACTED]

**Stefano Falchi (51):** Invitando il capo della polizia, dimostri alla città che nemmeno lui può farvi del male. Quando è stato scoperto il corpo, si è occupato delle indagini. Non è un sospettato.

Organizzate una serata in giallo all'insegna del divertimento e della suspense.

