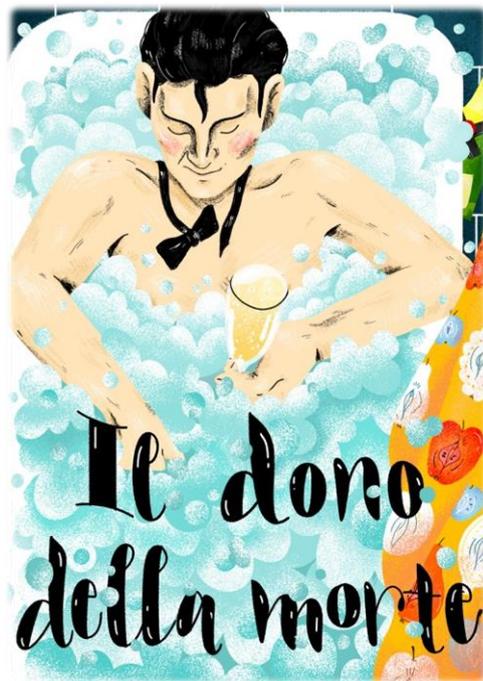


Il dono della morte



anteprima

Autore: Richard Bardl

Pubblicato da Mysterando 2018



Un delittuoso buongiorno a tutti,

Nelle pagine seguenti potrete farvi un'idea della nostra cena con delitto "Il dono della morte" per 11 persone. Le versioni ridotte del gioco (per 8, 9 e 10 persone) funzionano allo stesso modo, ma contengono meno personaggi. Questa anteprima presenta le istruzioni di gioco complete, compresi tutti i materiali di gioco.

Non abbiate paura! Non vi verrà rivelato alcun segreto e potrete partecipare al gioco senza esitazione dopo aver letto questa anteprima. Per questo motivo, abbiamo oscurato e cambiato alcuni passaggi, e non vi mostriamo le descrizioni originali dei personaggi, gli indizi e la soluzione.

Date pure un'occhiata anche alle nostre altre cene con delitto per 4-11 persone. Tutti i giochi funzionano fondamentalmente secondo le stesse regole e sono strutturati in modo simile.

Vi auguriamo molto divertimento e tanta sete di verità!

La vostra casa editrice Mysterando



Vi ringraziamo di cuore,

per aver scelto questa cena con delitto della casa editrice *Mysterando*. Questa cena con delitto è scritta per undici persone. Tra loro ci sono dieci sospetti e la commissaria, sopraggiunta in fretta sulla scena del crimine. Naturalmente anche i padroni di casa possono partecipare. Nelle pagine seguenti troverete il materiale di gioco, le istruzioni di gioco e preziosi consigli su come trascorrere una serata indimenticabile con gli amici, la famiglia o i colleghi. Vi auguriamo buon divertimento e un'emozionante cena con delitto!

Cosa è successo?

Come ogni anno, Valentino Désir, imprenditore nel campo dell'erotica e star mediatica organizza una sontuosa festa alla vigilia del suo compleanno. Familiari, amici e giornalisti festeggiano in maniera esuberante nella villa dell'imprenditore e quando si sparge la voce che un grande segreto sarà rivelato allo scoccare della mezzanotte, l'eccitazione si mischia alla suspense. Ma il padrone dell'azienda non vivrà abbastanza a lungo per vedere questo momento; poco prima del suo compleanno viene trovato morto nella sua stanza. Non c'è dubbio: si è trattato di un omicidio! E l'assassino è uno degli ospiti presenti alla festa. La polizia e la scientifica sono giunte sul posto per risolvere il caso insieme agli ospiti.

Di cosa si tratta?

Di giocare e divertirsi! Voi e i vostri ospiti impersonate diversi ruoli e indagate su un eccitante caso di omicidio. Tuttavia, si consiglia cautela: il colpevole o la colpevole siede al tavolo con voi. Lui o lei è autorizzato, autorizzata a mentire e cercherà di mettere tutti gli altri su falsa pista. Ma anche gli altri ospiti celano oscuri segreti e attirano rapidamente sospetti su di sé!

Durante il gioco viene servito da mangiare: fare una grigliata, ordinare una pizza, preparare una cena da 3 portate - tutto è permesso. Si ride di gusto e ci si lancia in lunghe discussioni. Nel corso del gioco emergono nuovi fatti e indizi che possono condurre alla scoperta del responsabile. Alla fine, ognuno esprime il suo sospetto e si vota per determinare il colpevole. Riuscirete a risolvere il caso?

Quanto dura il gioco?

Dalle 2 alle 4 ore. La durata esatta dipende ovviamente dai giocatori, quelli che amano discutere ampiamente hanno bisogno di un po' più di tempo.

Da che età si può giocare?

Consigliamo questo gioco a partire dai 16 anni. Nella storia si allude anche a giochi erotici, motivo per cui non lo raccomandiamo per i bambini.

Ci si deve travestire?

Naturalmente, travestirsi non è un obbligo, ma lo consigliamo vivamente, perché rende la cena con delitto molto più divertente e rende più facile per i giocatori far propri i rispettivi ruoli. Anche piccoli accessori possono fare una grande differenza.



Preparazione

Stampare

Per giocare alla cena con delitto, è necessario stampare i testi "Indizi", "Soluzione" e i materiali del gioco (carte con i nomi, discorso introduttivo). Se si inviano le descrizioni dei personaggi via e-mail come invito, non c'è bisogno di stamparle di nuovo. In caso di necessità, un telefono cellulare o un tablet possono rendere superflua la stampa, anche se si consiglia di ridurre al minimo l'uso dei telefoni cellulari per rendere l'atmosfera più piacevole e conviviale. Se i padroni di casa vogliono partecipare al gioco, non devono di leggere i documenti "Indizi", "Soluzione" e le descrizioni dei personaggi delle altre persone.

La cena

Quale menu scegliere dipende interamente da voi. Se volete partecipare al gioco (cosa che vi consigliamo), tuttavia, la preparazione del pasto non dovrebbe richiedere troppo tempo, altrimenti il gioco diverrà molto lungo. Raclette, fonduta o un menu precedentemente preparato di 3 portate sono opzioni che si sono rivelate particolarmente adatte (con la lettura dei nuovi indizi nelle pause tra le portate e la loro discussione durante il pasto).

Gli inviti

Se preferite, potete giocare senza preparazione e distribuire le descrizioni dei personaggi direttamente all'inizio del gioco. Se disponete di un po' di tempo prima della serata del gioco, vi consigliamo di distribuire in anticipo le descrizioni dei personaggi in modo che gli altri giocatori possano leggerle con calma e vestirsi di conseguenza.

Il nostro suggerimento: inviate una e-mail ai vostri ospiti e allegate il file "Invito e descrizione del personaggio".

I cartellini con i nomi

Più in basso in questo documento troverete un cartellino con su scritto il nome per ogni personaggio. Questi cartellini assicurano una facile identificazione. Stampate la pagina e ritagliate i cartellini con i nomi. Questi possono poi essere appuntati ai vestiti con del nastro adesivo o una spilla da balia.

Decorazioni

Con delle belle decorazioni la cena con delitto è due volte più divertente. Proprio come per il cibo, qui sei tu a stabilire gli standard e a decidere quanto tempo dedicare alla decorazione. La nostra esperienza ci dice che vale la pena creare un'atmosfera adatta per rendere la serata della cena con delitto ancora più unica.



Attribuzione dei ruoli

Ogni giocatore riceve un personaggio che voi scegliete. Per fare ciò servitevi delle seguenti descrizioni brevi, ma per favore non leggete i profili dei personaggi. Se non avete molta esperienza vi consigliamo di assegnare ruoli a persone con caratteristiche e età simili a quelle dei personaggi. I professionisti e le persone con buone capacità di recitazione trovano invece spesso piacere nell'interpretare personaggi opposti. Ovviamente, i ruoli maschili e femminili possono essere dati liberamente a entrambi i sessi, infatti, il più delle volte questo non fa che aumentare l'allegria. Ci sono i seguenti personaggi:

La vittima (questo personaggio non viene attribuito, è già morto)

Valentino Désir (54): Muscoli scolpiti e sorriso di un bianco abbagliante, la star mediatica ha gestito l'azienda erotica "Désir charnel" per tutta la sua vita. Con le sue scappatelle ed il suo stile di vita dissoluto, riempiva regolarmente le pagine di gossip dei tabloid.

La commissaria (questo personaggio viene attribuito, ma non è tra i sospettati)

Roberta Grigioni (51): La commissaria si è precipitata immediatamente sulla scena del crimine e raccoglie le prove. Tiene aggiornati i presenti sul lavoro della squadra scientifica e s'impegna nella risoluzione del caso.

I sospettati

Regina Désir (30): La donna intelligente gestiva insieme a suo padre l'azienda di famiglia. Senza il suo impegno, l'azienda sarebbe probabilmente fallita da tempo

Vasco Désir (35): Il marito di Regina sosteneva la moglie in tutto, ma negli ultimi tempi la sua priorità sembra essere diventata il suo nuovo hobby, l'allevamento di polli.

Beatrice Barbieri (34): La loquace giornalista fiuta lo scoop della vita alla festa di compleanno di Valentino Désir.

Carlo Lici (28): Lo stagista della reporter Barbieri è interessato perlopiù al delizioso buffet e ai cocktail della festa.

Johnny Granato (48): Squalo del mercato immobiliare e animale da festa, zona grigia e luci rosse – Johnny Granato non si perde mai un party.

Jessica Pesci (23): La modella sta insieme a Johnny Granato da qualche tempo, ma si dubita che si tratti di vero amore.

Daniele Morelli (40): L'amicizia con Valentino Désir ha assicurato alla sua ditta buone vendite - il concessionario ha venduto all'azienda erotica le auto aziendali più esclusive.

Teofilo Orticari (35): Si tratta di un prete moderno, che si lascia alle spalle valori superati come la modestia e l'umiltà.

Pietro Severi (57): Il serio giornalista televisivo soddisfa con la sua presenza la sete di attenzione mediatica di Valentino Désir.

Coco De Gall (21): È il "volto" di Désir Charnel, presente su ogni poster pubblicitario, e accoglie gli ospiti dell'azienda con un dolce accento francese.



Istruzioni di gioco

Atto 1 – Introduzione

All'inizio del gioco Roberta Grigioni legge il testo introduttivo (alla fine di questo documento). In seguito, ogni personaggio si presenta brevemente, dicendo come si chiama, cosa fa, perché è qui. Le domande non sono ancora permesse in questa fase.

Atto 2 – Primo round di indizi

Gli indizi 1 sono distribuiti segretamente a ogni persona. Ognuno legge i propri indizi da solo. Gli indizi letti vengono poi rivelati e discussi. È importante che tutti gli indizi che **non rischiano di incriminare la propria persona** siano condivisi con gli altri.

Facciamo un esempio: se voi (o meglio, il vostro personaggio) avete preoccupazioni di natura finanziaria e questo potrebbe rappresentare un movente per il crimine, allora è meglio non parlarne. Ma anche nel caso in cui la vostra amata consorte abbia dei conti in sospeso con il defunto, non c'è bisogno di raccontarlo agli altri partecipanti. Se invece non sopportate il vostro coniuge, dovrete dirlo agli altri con particolare soddisfazione, in modo che su di lei si accrescano i sospetti.

Solo il colpevole può (e dovrebbe) mentire sul crimine per evitare di essere sospettato, ma deve stare attento a non tradirsi con le sue bugie.

Tutti gli altri giocatori sono obbligati a dire la verità. Le interpretazioni e le risposte vaghe sono permesse, ma attirano facilmente i sospetti. Se vi viene chiesto qualcosa specificamente, dovete condividere ciò che sapete (anche se ci sarebbero delle buone ragioni per tacerlo).

Se una risposta non è deducibile dalla descrizione del personaggio o dagli indizi, potete (e dovete) essere creativi. Inventate una storia e improvvisate.

Ecco un esempio:

La persona 1 ha rapinato una banca con il defunto l'anno scorso. E ora gli viene chiesto: "Come ha conosciuto il defunto?". La persona 1 dice: "L'ho conosciuto durante la mia formazione come macellaio". Questa risposta, sebbene fittizia, è una "interpretazione della verità" consentita, dato che queste informazioni non sono date nel gioco. Tuttavia, alla domanda specifica: "Ha commesso un crimine con il defunto?", la persona 1 deve rispondere con "Sì, l'ho fatto".

Se vi rendete conto di aver mentito involontariamente, per esempio alla luce di un indizio venuto fuori nel turno successivo, allora dovrete correggervi il prima possibile.

Il giro di indizi termina quando tutti gli indizi sono stati discussi e nessuno ha altre domande. Ciò richiede di solito 30 - 45 minuti.

Atti 3-5 – Secondo, terzo e quarto round di indizi

I prossimi 3 round sono da giocare nello stesso modo del round 1. Ad ogni round vengono distribuiti nuovi indizi.



Atto 6 – Soluzione

Ora la storia si fa eccitante! Ognuno scrive il nome dell'accusato o dell'accusata su un pezzo di carta. Ogni giocatore a turno gira il suo pezzo di carta e spiega perché sta accusando questa persona di omicidio. Quando tutti i giocatori hanno espresso la propria accusa, viene letto il documento "Soluzione".

Così si conclude la cena con delitto. Le critiche e naturalmente anche le lodi le accettiamo volentieri. Basta scrivere un'e-mail a info@mysterando.it.

E un'ultima cosa: può succedere che un giocatore faccia un errore o esageri nell'interpretazione delle regole. Non siate troppo severi, continuate a giocare con gioia e divertimento. Dopo tutto, è di questo che si tratta :-)



Cartellini con i nomi da attaccare

Regina Désir

Figlia e imprenditrice

Teofilo Orticari

Prete

Beatrice Barbieri

Giornalista

Johnny Granato

Imprenditore immobiliare

Daniele Morelli

Concessionario

Pietro Severi

Giornalista

Carlo Lici

Giornalista stagista

Jessica Pesci

Modella

Vasco Désir

Genero

Coco De Gall

Addetta alla reception e
modella

Roberta Grigioni

Commissaria

Testo introduttivo

Per favore, non dimenticate di ripetere la piccola regola seguente:

Gli indizi vengono distribuiti ad ogni turno. Per far sì che la storia si sviluppi, tutti gli indizi che **non** mettono nei guai la propria persona devono essere resi noti. Se un'informazione è rischiosa per la propria persona (o quella di un amico), allora è lecito e ragionevole non parlarne. Tuttavia, se ci viene chiesta una cosa in maniera specifica, allora si deve rispondere sinceramente.

Con un'eccezione: il colpevole può sempre mentire. Tutti gli altri giocatori sono obbligati a dire la verità.

(Roberta Grigioni legge ad alta voce)

Cari ospiti,

Il mio nome è Roberta Grigioni e sono l'ispettore capo in questo tragico caso. La mia squadra sta mettendo in sicurezza le tracce sulla scena del crimine. Non appena avremo i primi indizi, li condividerò con voi. Ora vi prenderò le impronte digitali. Per iniziare l'indagine, vorrei chiedere a tutti i presenti di presentarsi brevemente. Le domande non sono ammesse qui. Regina Désir, se vuole essere così gentile da iniziare...

(Dopo il giro di presentazioni, gli indizi del "primo round di indizi" vengono distribuiti)



Sei cordialmente invitato alla cena con delitto

“Il dono della morte”

Insieme a te vogliamo vivere una serata criminale. Ognuno di noi si calerà in un ruolo emozionante e insieme cercheremo di risolvere un caso di omicidio. Ma attenzione - anche il colpevole (o la colpevole?) siederà al tavolo e farà di tutto per non essere scoperto.

Per favore, prenditi un po' di tempo per la preparazione, in modo che tutti gli ospiti conservino a lungo il ricordo di questa serata.

Per favore, leggi la descrizione del tuo personaggio con attenzione.

In essa troverai tutte le informazioni necessarie per la cena con delitto, scoprirete quale ruolo interpretate e conoscerete i vostri segreti personali. Ti preghiamo di stampare la descrizione del personaggio e portarla con te alla cena con delitto. Se vuoi, puoi già preparare alcune frasi appropriate e praticare le tue espressioni facciali allo specchio.

Non rivelare nulla di ciò che hai letto.

Solo il tuo nome e la tua professione possono essere rivelati, per favore tieni il resto per te.

Ti preghiamo di vestirti in maniera adatta al tuo ruolo.

Nella descrizione del tuo ruolo troverai dei suggerimenti su quali vestiti si confanno al tuo personaggio. Il tuo vestito non deve corrispondere alla lettera alla descrizione - prenditi solo un po' di tempo e rifinisci il tuo costume. Questo ti renderà più facile impersonare il tuo ruolo durante la cena con delitto.

Ci vediamo alla cena con delitto!

Ti spiegheremo le regole del gioco la sera stessa, ma se sei già curioso di sapere come si svolgerà la nostra cena, puoi trovare tutte le informazioni necessarie su www.mysterando.it.



Descrizione del personaggio Pietro Severi



Cosa è successo?

Come ogni anno, Valentino Désir, eccentrico imprenditore nel campo dell'erotica e star mediatica, organizza una sontuosa festa alla vigilia del suo compleanno. Familiari, amici e giornalisti festeggiano in maniera esuberante nella villa dell'imprenditore e quando si sparge la voce che un grande segreto sarà rivelato allo scoccare della mezzanotte, l'eccitazione si mischia alla suspense. Ma il padrone dell'azienda non vivrà abbastanza a lungo per vedere questo momento; poco prima del suo compleanno viene trovato morto nella sua stanza. Non c'è dubbio: si è trattato di un omicidio! E l'assassino è uno degli ospiti presenti alla festa. La polizia e la scientifica sono giunte sul posto per risolvere il caso insieme agli ospiti.

Il tuo personaggio



Suggerimenti per il travestimento

Naturalmente, ti presenti al compleanno vestito chic, forse anche troppo per un giornalista televisivo. [REDACTED]

Come giocare

[REDACTED]

Che rapporto hai con gli altri

Valentino Désir (54, la vittima)

[REDACTED]

Regina Dèsir (30)

[REDACTED]

Vasco Désir (35)

[REDACTED]

Beatrice Barbieri (34)

[REDACTED]

Daniele Morelli (40)

[REDACTED]

Carlo Lici (28)

[REDACTED]

Teofilo Orticari (35)

[REDACTED]

Johnny Granato (48)

[REDACTED]

Jessica Pesci (23)

[REDACTED]

Coco De Gall (21)

[REDACTED]

Roberta Grigioni (51)

[REDACTED]



Organizzate una serata in giallo all'insegna del divertimento e della suspense.

