

Il tesoro dei pirati

7-9 anni



Myeterando

La qualità dell'immagine è nettamente superiore nel prodotto originale.

L'idea

In questa caccia al tesoro, i bambini cercheranno il tesoro dei pirati che è stato rubato dal pirata nero. Per arrivare al tesoro però, si dovranno risolvere complicati indovinelli e far gioco di squadra. La caccia al tesoro può essere giocata sia all'interno che all'esterno. Un adulto guiderà il gioco e consiglierà i bambini durante l'entusiasmante percorso.



Come funziona



Via! Leggi la storia ai bambini e descrivi il nascondiglio dove troveranno il loro primo indovinello.

Dopo aver trovato e risolto l'indovinello insieme, dai ai piccoli cacciatori del tesoro le istruzioni per trovare l'indovinello seguente...e così via.

La caccia al tesoro ha un totale di 7 indovinelli e 3 giochi da risolvere in squadra.

Dopo gli indovinelli 2, 4 e 6, i bambini dovranno risolvere un gioco di squadra per poter andare all'indovinello successivo.

Dopo aver risolto l'ultimo indovinello, leggi „il forziere“ e descrivi il nascondiglio del tesoro.

Il tesoro è stato trovato! I bambini lo condividono e ricevono un attestato personalizzato che lo conferma.



Preparazione

1. Stampa le pagine del gioco a colori e un attestato per ogni bambino.
2. Scegli un nascondiglio per ciascun indovinello. Annota i nascondigli sul foglio „organizzazione“.
3. Scegli – se vuoi – il gioco di squadra e annotalo sul foglio „organizzazione“.
4. Ritaglia la mappa del tesoro (pagina 9). Se vuoi rendere l'indovinello più difficile puoi tagliare la mappa in pezzi e nascondere i pezzi in luoghi distinti, ma vicini tra di loro (es: punti diversi della stessa libreria).
5. Piega ogni indovinello e scrivi sul retro del foglio il numero dell'indovinello corrispondente. Nascondi gli indovinelli nei luoghi selezionati.
6. Componi il tesoro e il suo forziere. Nascondilo e annota il luogo in cui lo hai nascosto.
7. Scegli un punto di partenza.
8. Pronti? Via!



Domande frequenti e consigli



Quanto dura il gioco?

Normalmente tra 30 e 60 minuti.

Quanti bambini vi possono partecipare?

Si consiglia di giocare in gruppo, organizzandosi in base al numero di partecipanti. Un gruppo può essere composto da 7 bambini. Nel caso ci fossero più di 7 bambini, allora si consiglia di dividerli in gruppi, con un adulto per ciascun gruppo. In questo caso è necessario stampare gli indovinelli e la mappa tante volte quanti sono i gruppi partecipanti.

Cosa metto dentro il forziere?

La nostra esperienza ci dice che ai bambini piace ciò che trovano dentro il forziere indipendentemente da ciò che esso sia. Normalmente si tratta di qualche dolcetto o di piccoli regali. Anche un'opzione salutare come frutta fresca tagliata a pezzi è possibile!

Come costruisco il forziere?

Sii creativo/a! In pochi minuti una scatola di scarpe può essere trasformata in un bellissimo forziere usando carta colorata, stampini o adesivi. Se non hai tempo, puoi sempre nascondere il tesoro in un cassetto o una fodera di un cuscino.

Dove si può giocare?

All'aperto o al chiuso, come si preferisce!

Consiglio: cerca di includere tutti i bambini nella caccia al tesoro. In questo modo tutti si divertiranno.

Quando il forziere viene aperto, assicurati che il tesoro venga equamente diviso tra tutti i partecipanti.

Inizia la caccia al tesoro quando inizia la festa di compleanno, in questo modo i bambini possono concentrarsi meglio sugli indovinelli.

I nascondigli

Puoi dire direttamente dove si trovano i nascondigli (per esempio „il prossimo indovinello nascosto nello steccato“ o „contate 30 passi verso est“) oppure puoi descrivere il nascondiglio. Se hai nascosto il prossimo indovinello sotto un grande divano verde, allora puoi dire „il prossimo indovinello si trova sotto un grande oggetto verde“. Alternativamente puoi descrivere il luogo. Qui ci sono alcuni aiuti:



Nascondiglio	Descrizione	Nascondiglio	Descrizione
Zerbino	Tutti mi passano sopra quando entrano.	Balcone	Assomiglio a un piccolo giardino.
Anaffiatoio	Trasporto l'acqua per le piante.	Sedia	Ho quattro gambe.
Tappeto	Sto sul pavimento tutto il giorno.	Grondaia	Quando piove, l'acqua scende nel mio interno.
Telefono	Con il mio aiuto puoi parlare con le persone lontane.	Microonde	Trasformo il cibo da freddo a caldo.
Tastiera computer	Su di me troverai tutte le lettere dell'alfabeto.	Albero	Vivo nel bosco e cresco verso l'alto.
Finestra	Sono trasparente.	Frigorifero	Dentro di me è sempre inverno.
Cassetta posta	Dentro di me mettono lettere e giornali	Cappello	Mi puoi mettere in testa.

Giochi di squadra

All'interno della caccia al tesoro, i bambini faranno anche alcuni giochi di squadra. Sono molto divertenti e aiutano affinché i bambini imparino come collaborare tra di loro. I giochi di squadra vengono sempre fatti dopo un indovinello e prima di scoprire quale è il prossimo nascondiglio. Nel caso abbiate poco tempo, potete eventualmente saltare i giochi di squadra.



Il nostro suggerimento: scegliete 3 giochi.

La nave che affonda

Usate un tappeto o un grande lenzuolo. Questa sarà la nave dei pirati e attorno ci sarà solo acqua. Tutti i bambini dovranno trovarsi sulla nave e dovranno non cadere in acqua per almeno 5 secondi. Se ci riescono, allora il lenzuolo o tappeto verrà piegato una volta su se stesso e i bambini dovranno di nuovo riuscire a non cadere in acqua per almeno altri 5 secondi. Continuate a piegare il lenzuolo o tappeto fino a che i bambini riescono nell'impresa tutti insieme.

La barca è sotto sopra

Utilizzate un lenzuolo grande. Tutti i bambini devono stare sul lenzuolo. Poi, insieme, dovranno girare sottosopra il lenzuolo sempre rimanendoci sopra. Se un bambino cadesse in acqua, si dovrà ricominciare da capo. Il gioco può complicarsi se, dopo essere riusciti una prima volta, viene utilizzato un lenzuolo più piccolo.

Gli giochi di squadra 3-5 non fanno parte dell'anteprima.

Organizzazione

Prendi nota di tutti i nascondigli e delle descrizioni utilizzate qui.
Porta con te questo foglio in modo da avere una panoramica sull'andamento del gioco.



	Nascondigli	Descrizione	Soluzione
Esempio	Messaggio in una bottiglia nella vasca da bagno	„Quando sono piena d'acqua sembra di essere in un piccolo oceano“	Argh!!!
1 – Mappa			Trova la mappa (puzzle)
2 – Il Vecchio marinaio			L'indovinello non fa parte dell'anteprima.
I seguenti giochi di squadra saranno giocati:			
3 – La tempesta			L'indovinello non fa parte dell'anteprima.
4 – La stella polare			La stella polare si trova vicino alla parte alta dell'immagine.
I seguenti giochi di squadra saranno giocati:			
5 – Il mostro marino			L'indovinello non fa parte dell'anteprima.
6 – Il pappagallo			„Tesoro è nella torre“
I seguenti giochi di squadra saranno giocati:			
7 – la stanza del tesoro			L'indovinello non fa parte dell'anteprima.
Tesoro			Fine

La storia

Per mille balene! Durante il vostro lungo viaggio per i sette mari, decidete di riposarvi un po' su di un'isola chiamata Coco.

Quello che volete è riempire la nave di acqua fresca e comprare un po' di deliziosa frutta tropicale. Il re dell'isola, re Lino, vuole però parlarvi. Tramite il re venite a sapere che il tesoro dell'isola, composto di monete d'oro, è stato rubato qualche giorno prima dal pirata nero.

Re Lino ti chiede aiuto!

Trovate il pirata nero e riportate a re Lino e all'isola il suo tesoro.

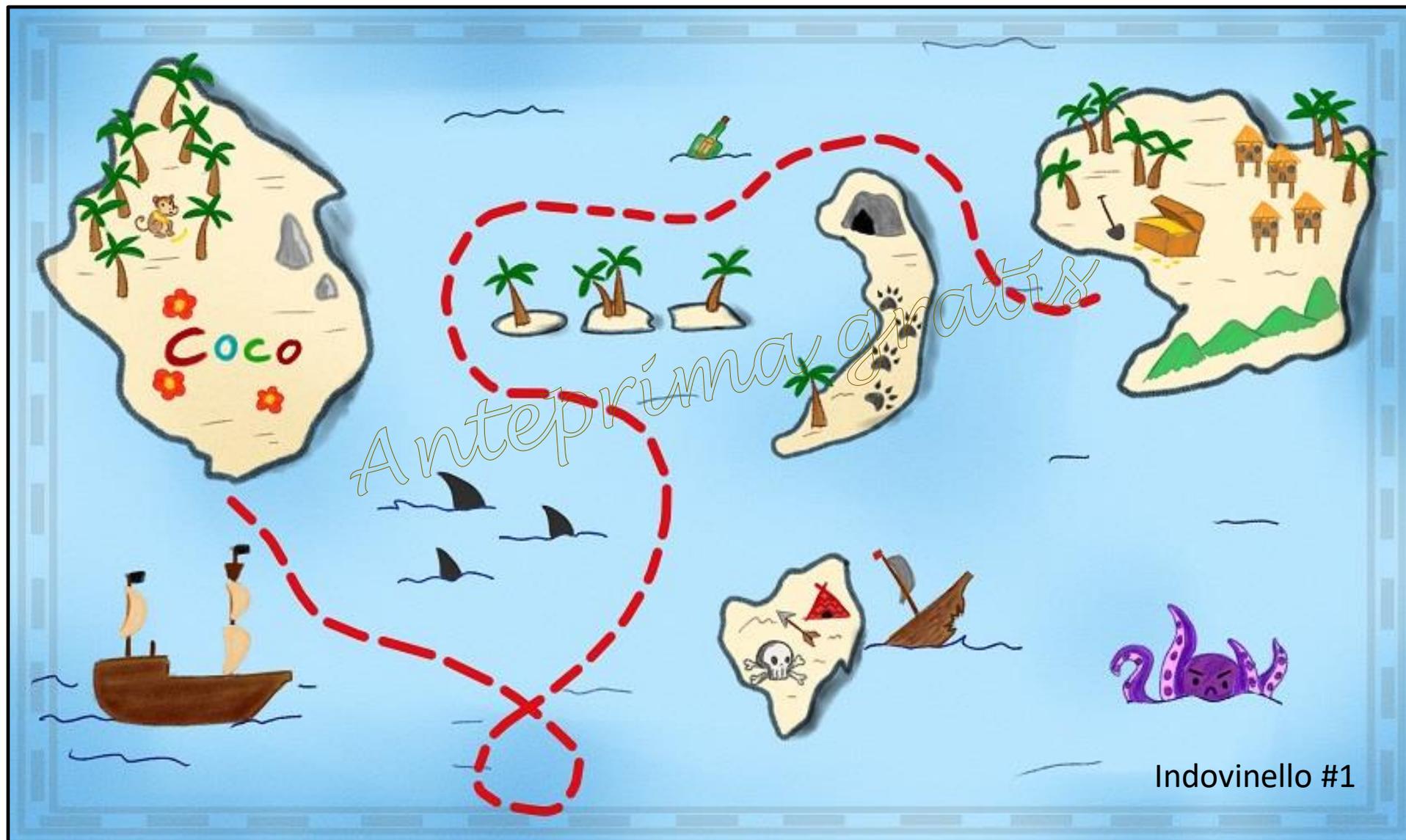
Come ricompensa, potrete tenere parte del prezioso bottino.

Decidete di aiutare il re Lino, ma prima di partire dovete trovare una mappa dell'isola dove si nasconde il pirata nero.

Potete trovarla (primo nascondiglio).



Indovinello #1: questa è la mappa del tesoro. Ritagliala e nascondila. Se vuoi rendere l'indovinello più difficile puoi tagliare la mappa in pezzi e nascondere i pezzi in luoghi distinti, ma vicini tra di loro (es: punti diversi della stessa libreria).



La stella polare

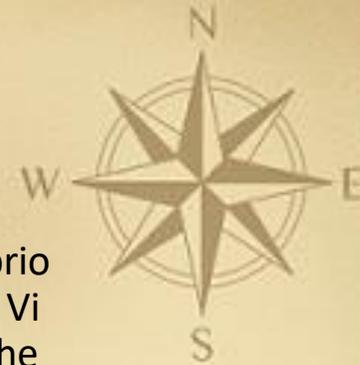
Diventa buio e improvvisamente la bussola inizia a girare senza alcun senso. L'unico modo per navigare è con l'aiuto delle stelle. Una stella, la stella polare, indica sempre il nord. Si trova allineata con altre due stelle ed è quella che più a nord si trova di tutte e tre. La potete trovare?



Indovinello #4

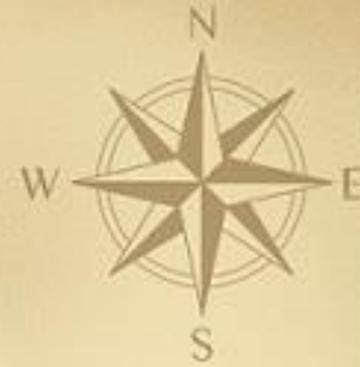
Il Pappagallo

Finalmente siete arrivati sull'isola del Pirata Nero. Appena vi vede scappa dall'isola sulla sua nave veloce. Adesso non c'è più nessuno che possa mostrarvi la strada fino al tesoro. Guardate su tutta l'isola, ma proprio non riuscite a trovarlo. In un albero trovate il pappagallo del Pirata Nero. Vi vuole dire qualcosa, ma il messaggio non è molto chiaro. Per capire ciò che dice, dovete togliere tutte le P e le B dalla frase.



Anteprima gratuita
**BPTEPBSBBOBRPO BEBBBP
NPELBLBLPBPBAB
TPPPOPBRBPRPPEB!**

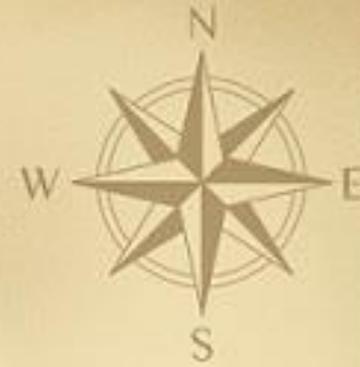
Indovinello #6



Gli indovinelli 2, 3, 5 e 7 non fanno parte dell'anteprima.

Il forziere

Congratulazioni pirati! Avete trovato il forziere ed è ancora pieno d'oro! Dopo averlo riportato a re Lino, il re ti ringrazia con parte del tesoro e ti da un certificato. Troverete la vostra parte di tesoro.....



Fine

Certificato

Questo certificato va a
Grazie per trovare il tesoro e avermelo
riportato

Re Lino



Una caccia al tesoro create da **Myeterando** (www.mysterando.it).

*Iniziamo la caccia
al tesoro!*



La qualità dell'immagine è nettamente superiore nel prodotto originale.

Usa il codice **2_mysterando** per il tuo prossimo acquisto e riceverai uno sconto del 10% sulla tua prossima caccia al tesoro.

Mysterando